



# Konstantin Kulik

MASTERSTUDENT

Brunnleite 9, 93152 Nittendorf, geb. 03.05.1998

+49 176 97672795 | [kulik.konstantin@gmx.de](mailto:kulik.konstantin@gmx.de) | [kotjik.github.io](https://github.com/kotjik) | [kotjik](https://www.kotjik.de)

## Berufserfahrung

### Nara Institute of Science and Technology

*Ikoma, Nara, Japan*

WISSENSCHAFTLICHER MITARBEITER IM LABOR "INTERACTIVE MEDIA DESIGN" IN DER DIVISION INFORMATION SCIENCE

*April 2022 - März 2023*

- Entwicklung eines AR-Systems zur Unterstützung von Montage- und Wartungsaufgaben
- Arbeit mit der Microsoft HoloLens, dem Microsoft Mixed Reality Toolkit und C#
- Unterstützung bei der Durchführung von Nutzerstudien
- Besprechung von Lösungsansätzen im Team mit dem leitenden Professor

### NicheLabs (Pvt) Ltd

*Colombo, Sri Lanka*

PRAKTIKUM ALS FULL STACK DEVELOPER

*Januar 2022 - Februar 2022*

- Auslandspraktikum im Rahmen des "Leadership Development Experience" Angebots von AIESEC
- Selbstständiges Erlernen und Anwenden der angewandten Frameworks wie React.js, Node.js, GraphQL und MongoDB
- Implementierung von Features in einem internem Softwareprojekt
- Umstrukturierung der APIs, Behebung von Bugs und Umgestaltung in einem fortlaufendem Kundenprojekt

### Froot Media AG

*Regenstauf*

JUNIOR WEBENTWICKLER

*Oktober 2021 - Dezember 2021*

- Sichtung und Bearbeitung der Wartungstickets
- Unterstützung bei der Serververwaltung und -administration
- Bearbeitung der priorisierten Webprojekte
- Unterstützung/Support der Kunden bei technischer Administration

### Omniga GmbH & Co.KG

*Regensburg*

PROFESSIONAL IN SOFTWARE DEVELOPMENT & QUALITY

*November 2020 - September 2021*

- Exploratives und strukturiertes Testen von Features und Produkten
- Durchführung von Testfällen und Testszenarien (Blackbox und Greybox)
- Unterstützung in Projekten mittels verschiedener Testverfahren und Methoden
- Reporting der Testergebnisse an Softwareentwickler und Stakeholder
- Durchführung von Regressionstests
- Kontinuierliche Wartung und Optimierung der Testskripte
- Unterstützung bei der Verbesserung der vorhandenen Testprozesse

### Omniga GmbH & Co.KG

*Regensburg*

PROFESSIONAL IN CUSTOMER-RELATIONSHIP-MANAGEMENT

*Oktober 2019 - Oktober 2020*

- Konzeption, Erstellung und Optimierung der Newsletter-Kampagnen entlang des Customer Life Cycles mit dem Tool Emarsys
- Selbstständige Bearbeitung von digitalem Bildmaterial und Erstellung von Werbematerialien in Adobe Programmen
- Erstellung von verkaufstarken Texten für Newsletter und zielgruppenorientierte Online Marketing Kampagnen
- Evaluierung der Performance der eigenen Kampagnen und Ableitung von Verbesserungspotenzialen gemeinsam im Team

### Omniga GmbH & Co.KG

*Regensburg*

ASSISTANT IN PRODUCT MANAGEMENT

*März 2018 - September 2019*

- Kontrolle und Versand von Newslettern an Kunden und ehemalige Kunden
- Erstellung von HTML Newsletter-Templates
- Auswahl, Bearbeitung und Pflege von digitalem Bildmaterial für Aktionen, Newsletter, Website und Kooperationen mit Werbepartnern
- Korrektur von Schnittlisten zu aktuellen TV-Austrahlungen
- Enge Zusammenarbeit mit dem Produkt-Team sowie Unterstützung des Produktmanagements im Tagesgeschäft (neue Features, Reporting, Aktualisierungen auf der Website und in Apps, Erstellung von Tutorials)
- Zusammenstellung von digitalem Bildmaterial für einen Electronic-Program-Guide

### Universität Regensburg

*Regensburg*

TUTOR FÜR DEN KURS "EINFÜHRUNG IN DIE INFORMATIK UND MEDIENINFORMATIK"

*Oktober 2017 - März 2018*

- Leitung einer von mehreren Übungsgruppen
- Unterstützung des Professors bei der Vorbereitung von Übungseinheiten
- Unterstützung des Professors bei der Vorbereitung und Korrektur der Abschlussprüfung
- Beaufsichtigung während der Prüfung

# Ausbildung

---

## Nara Institute of Science and Technology

SPECIAL RESEARCH STUDENT UND SPECIAL AUDIT STUDENT

Auslandsaufenthalt

*Ikoma, Nara, Japan*

*April 2022 - März 2023*

## Universität Regensburg

M.Sc. MEDIENINFORMATIK

Ausstehend, voraussichtlicher Notendurchschnitt: 1,7

*Regensburg*

*Oktober 2019 - Aktuell*

## Universität Regensburg

B.A. MEDIENINFORMATIK & INFORMATIONSWISSENSCHAFT

Notendurchschnitt: 1,9

*Regensburg*

*Oktober 2016 - Mai 2020*

## Goethe-Gymnasium Regensburg

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

Notendurchschnitt: 2,2

*Regensburg*

*September 2008 - Juni 2016*

# Fähigkeiten und Kenntnisse

---

**Qualifikationen** Softwareentwicklung, Webentwicklung, UX-/UI-Design, Projektmanagement, Bildbearbeitung

**Tools** Microsoft Office, Github/Gitlab, Visual Studio, Android Studio, Unity, Adobe Photoshop

**Programmiersprachen** Java, Python, C, C#, PHP, SQL, XML, HTML, CSS, JavaScript, React.js

**Sprachen** Deutsch, Englisch, Russisch

**Führerschein** Klasse B

# IT-Projekte

---

## Online Remote Usability Methodenratgeber

WEBSITE

Wissens- und Methodenplattform für Remote-Studien

## Elektronisches Haushaltsbuch

ANDROID-APP

Mobile Anwendung für die Android-Plattform für das Pflegen eines elektronischen Haushaltsbuchs

## Flappy-Dragon

COMPUTERSPIEL

Geschicklichkeits- und Jump-&-Run Videospiele entwickelt mit Unity

## Konstantin Games

WEBSHOP FOR VIDEO GAMES

Webshop realized with PHP and MariaDB (including customer login feature)